*Ukoliko u zadatku nisu navedene vrednosti nekih promenljivih, dodelite im vrednost po svom izboru.*

1. Ispisati brojeve od 0 do 5 koristeći **for** petlju
2. Ispisati brojeve od 20 do 30 koristeći **while** petlju
3. Ispisati *parne* brojeve od 0 do 10 koristeći **for** petlju
4. Ispisati prvih 10 *neparnih* prirodnih brojeva koristeći **while** petlju
5. Ispisati prvih 10 *neparnih* prirodnih brojeva koristeći **for** petlju
6. Ispisati sve brojeve od 10 do 0 (po opadajućem redosledu)
7. Ispisati sve brojeve u datom opsegu (definisati dve promenljive koje sadrze pocetak i kraj, i ispisati sve brojeve izmedju njih)
8. Napisati program koji sabira prvih 10 prirodnih brojeva kroz petlju. Ispisati rezultat
9. Napisati program koji sabira prvih 20 *neparnih* prirodnih brojeva. Ispisati rezultat
10. Napisati program koji vrši množenje dva broja bez korišćenja operatora \*, tako što sabira broj sa samim sobom više puta (npr. 4 \* 5 se računa kao 5 + 5 + 5 + 5)
11. Napisati program koji vrši stepenovanje dva broja, tako što množi broj sa samim sobom više puta (npr. 2⁵ se računa kao 2 \* 2 \* 2 \* 2 \* 2)
12. Napisati program koji za dati broj ispisuje proizvode svih brojeva od 1 do 10 sa tim brojem (npr. za zadati broj 7 ispisati 7, 14, 21, 28, 35, 42, 49, 56, 63, 70)
13. Napisati program koji za dati broj ispisuje proizvode svih brojeva od 1 do 10 sa tim brojem, odvojene razmacima (npr. za zadati broj 7 ispisati string '7 14 21 28 35 42 49 56 63 70'). Spajanje stringova se može izvršiti pomoću operatora + ili +=, npr:

var str = 'Hello'; str += ' world';

1. Napisati program koji računa faktorijel datog broja. Faktorijel nekog broja je proizvod svih brojeva od 1 do tog broja (npr. faktorijel broja 5 je 1 \* 2 \* 3 \* 4 \* 5 = 120)
2. Napisati program koji ispisuje brojeve od 1 do 100. Međutim, ako je broj deljiv sa 3 ispisati "Fizz" umesto tog broja, ako je deljiv sa 5 ispisati "Buzz" umesto broja, a ako je deljiv i sa 3 i sa 5 ispisati "FizzBuzz"
3. Napisati program koji kroz petlju broji, i na kraju ispisuje, koliko brojeva od 1 do 100 je deljivo sa 3 (rezultat treba da bude 33)
4. Napisati program koji kroz petlju broji, i na kraju ispisuje, koliko brojeva u datom opsegu (definisati dve promenljive koje sadrze pocetak i kraj) je deljivo sa 3
5. Napisati program koji kroz petlju broji, i na kraju ispisuje, koliko brojeva u datom opsegu je deljivo sa 3, a koliko sa 7
6. Ispisati prvih 10 stepeni dvojke (2, 4, 8, 16… 1024)
7. Napisati program koji računa i ispisuje prvih 20 brojeva u Fibonačijevom nizu. Fibonačijev niz počinje od 1 i svaki sledeći broj je zbir prethodna dva. Npr. prvih deset brojeva su:

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55

1. Ispisati sve proste brojeve od 1 do 100
2. Napisati prvih 27 brojeva deljivih i sa 7 i sa 13.
3. Bacati kockicu (sa 6 strana) dok ne dobijemo broj 6. Ispisati koliko puta smo bacili kocku dok nismo dobili broj 6. Koristiti [Math.random()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/random) za bacanje kockice. <https://www.w3schools.com/js/js_random.asp>